Scenariusze testowe Smart Record

Pierwsze Logowanie

1. Użytkownik po otrzymaniu loginu i hasła włącza aplikacje
2. Użytkownik widzi ekran logowania
3. Użytkownik wpisuje w odpowiednie pola login i hasło
4. Użytkownik klika przycisk „zaloguj się”
5. Logowanie powodzi się, a użytkownik widzi ekran zmiany hasła
6. Użytkownik wpisuje w odpowiednie pole nowe hasło
7. Użytkownik klika przycisk „zmień hasło”
8. Zmiana hasła powodzi się
9. Użytkownik widzi ekran logowania i jest poproszony o ponowne zalogowanie za pomocą nowego hasła
10. Użytkownik loguje się
11. Użytkownik widzi ekran „magazyn”

Logowanie się

1. Użytkownik włącza aplikacje
2. Użytkownik widzi ekran logowania
3. Użytkownik wpisuje w odpowiednie pola login i hasło
4. Użytkownik klika przycisk „zaloguj się”
5. Logowanie powodzi się
6. Użytkownik widzi ekran „magazyn”

Właściwie to w koszyku mogą być przedmioty i te do pobrania i do oddania.

Pobieranie przedmiotów

1. Użytkownik klika przycisk „skanuj”
2. Użytkownik widzi ekran skanowania
3. Użytkownik wybiera opcje „pobierz”
4. Użytkownik nakierowuje kamerę telefonu na kod QR
5. Aplikacje sczytuje kod i dodaje zeskanowany przedmiot do koszyka
6. Użytkownik skanuje daną ilość przedmiotów
7. Użytkownik klika ikonkę koszyka
8. Użytkownik widzi ekran koszyka
9. Użytkownik widzi listę zeskanowanych przedmiotów
10. Użytkownik upewnia się czy lista przedmiotów się zgadza
11. Użytkownik usuwa z listy przedmiot
12. Użytkownik klika ikonkę strzałki
13. Użytkownik widzi ekran skanowania
14. Użytkownik skanuje jeszcze jeden przedmiot
15. Użytkownik klika ikonkę koszyka
16. Użytkownik widzi listę zeskanowanych przedmiotów
17. Użytkownik klika przycisk „zaakceptuj”
18. Program przypisuje zeskanowane przedmioty do listy przedmiotów posiadanych przez użytkownika.
19. Użytkownik widzi ekran skanowania.

Zwracanie przedmiotów

1. Użytkownik klika przycisk „skanuj”
2. Użytkownik widzi ekran skanowania
3. Użytkownik wybiera opcję „zwróć”
4. Użytkownik nakierowuje kamerę telefonu na kod QR
5. Aplikacje sczytuje kod i dodaje zeskanowany przedmiot do koszyka
6. Użytkownik skanuje daną ilość przedmiotów
7. Użytkownik klika ikonkę koszyka
8. Użytkownik widzi ekran koszyka
9. Użytkownik widzi listę zeskanowanych przedmiotów
10. Użytkownik upewnia się czy lista przedmiotów się zgadza
11. Użytkownik usuwa z listy przedmiot
12. Użytkownik klika ikonkę strzałki
13. Użytkownik widzi ekran skanowania
14. Użytkownik skanuje jeszcze jeden przedmiot
15. Użytkownik klika ikonkę koszyka
16. Użytkownik widzi listę zeskanowanych przedmiotów
17. Użytkownik klika przycisk „zaakceptuj”
18. Program odpisuje zeskanowane przedmioty od listy przedmiotów posiadanych przez użytkownika.
19. Użytkownik widzi ekran skanowania.